



臧天培

男 | 2001.12.11

基本信息

民族：汉

籍贯：青岛

现居：北京市朝阳区

联系方式

手机：13370809996

微信：capsuleer

邮箱：cnzangtianpei@gmail.com

软件技能



作品集

link.capsuleer.me/profolio



教育背景

2020.9 – 2024.9

中国传媒大学

数字媒体艺术

专业课程包括人机交互设计、心理学、Unity 开发、用户体验设计等学科，并在此基础上辅修了游戏原型开发、交互叙事设计、广告创意等课程，励志成为熟悉数字媒体艺术设计技能、创新能力、学科素养和实践功底，并能独立完成交互设计、游戏设计和开发全流程的数字媒体艺术人才。

专业能力

· **人机交互设计相关专业就读**，接触前沿设计理论和技术动态，接受专业理论和技能训练。

· **较强的人机交互设计能力**，掌握 Photoshop、XD、Figma 等多种平面设计和交互设计工具，熟悉用户心理学、用户统计和调查等相关理论，并在项目设计中运用实践。

· **较强的原型开发能力**，熟练使用 Unity 和 C#、以及 Unreal 和蓝图，能运用 HTML/CSS/JS 进行前端开发，可以快速进行高保真原型开发，并与技术背景同学无障碍沟通。

· **较强的创新设计能力**，课内课外接触前沿新媒体技术和概念，包括 AI、数字人、AR/VR 等，快速进行探索和开发，进行数字媒体设计理论和实践创新，并将前沿技术与交互设计融会贯通。

· **全流程设计与开发能力**，美术、产品、交互、开发均能进行，可以独立完成原型构思和开发，能与多种背景的同学进行沟通与合作。

· **英语读写沟通能力强**，CET-6 570 分，能独立阅读外文视频和文献资料，进行翻译工作，并转换为生产力。

实践经历

· **参加多个数字媒体艺术设计比赛**，包括 GGAC 银河 UX、网易 Minigame、Aniwow! 大学生动画节、CiGA Gamejam 等，取得优秀成绩，逐步磨练了人机交互设计、游戏设计与开发、团队领导与协作等能力。

· **在学业中积极进行实践**，完成实体双人街机音游等多款作品，在校内展览中接待了大量玩家，并在“少城之声”音乐交互设计赛事上获得一等奖，充分实践了原型开发、人机交互技能。

· **在校学生会视觉设计部任部长**，负责视觉相关的设计和技术支持，一年半以来，负责多项校内“风采之星”、“广院之声”等大型歌舞晚会视觉技术工作。

· **在校学生组织中活跃参与创作**，负责了 FMA 未来媒体协会 2021 招新 H5



臧天培

男 | 2001.12.11

基本信息

民族：汉
籍贯：青岛
现居：北京市朝阳区

联系方式

手机：13370809996
微信：capsuleer
邮箱：cnzangtianpei@gmail.com

软件技能



作品集

link.capsuleer.me/profolio



的前端开发工作，独立探索并完成了对话系统、自定义角色系统等功能，H5发布当日访问量超 1k。

· 业余时间进行独立游戏设计与开发，《鼠标英雄》等作品在 itch.io 平台上获得了大量点击和下载，培养了交互设计、游戏设计全流程功底。

· 积极参与产学研合作实践，努力与行业标准对齐，负责了国开证券官网翻新工程网页设计、爱化身官网翻新工程网页设计等项目，与行业积极接轨。

自我评价

· 热爱交互设计，乐于学习交互设计理论和技能，在日常生活中积累交互设计模型和系统，主动思考，不断学习。

· 学习能力强、眼界开阔、知识面广，能不断接触前沿技术、并快速学习转化为生产力。

· 能写文档、能制图表、能做设计、能编代码、能静心思考，是文科理科、感性理性混合体，是设计开发多面手。

· 热爱游戏，游戏阅历丰富，“老二次元”，并且对游戏交互设计抱有学习的激情和探索的热情，在平时游戏过程中主动学习游戏交互设计模式。

· 表达能力、合作能力强，能积极参与团队沟通和协作。

· 性格开朗，年轻活力，积极向上。

· 执行力强，有非常严格的时间观念和守时意识，具备较强的抗压力。